

# 2016年 愛知ミニリーグ ローカル・ルール

## ◆試合◆

ローカル・ルールに記載がないものについては、全て「バスケットボール競技規則」を適用します。

### 【男子の部】

#### 1日目

- ・Aブロック5チーム、Bブロック6チームでリーグ戦を行います。
- ・競技時間：10分流しの前半と後半を2回行います。  
ただし、後半の残り1分、タイマーを止めます。
- ・タイムアウト：前半に1回、後半に1回（計2回）とることができます。
- ・ファウル：個人ファウルは3回目で退場とします。  
チームファウルは5回目からフリースローが与えられます。

#### [リーグ戦]

前半	ハーフタイム	後半
10分	3分	10分

#### 2日目

- ・1～8位はトーナメント戦で、9～11位はリーグ戦で順位を決定します。
- ・競技時間：10分流しのピリオドを4回行います。  
ただし、第4ピリオドの残り1分、タイマーを止めます。
- ・タイムアウト：前半に1回、後半に2回（計3回）とることができます。
- ・ファウル：個人ファウルは5回目で退場とします。  
チームファウルは5回目からフリースローが与えられます。
- ・同点の場合は、最後にコートにいた5人のフリースロー対決とします。第4ピリオドが終了したときに、オルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インが与えられることになっているチームを先攻とし、交互に1本ずつ打ちます。全員がシュートを打ち終えた後、決めた本数が多いチームを勝ちとします。引き分けの場合は、サドンデスとします。

#### [1～8位トーナメント戦、9～11位リーグ戦]

1P	インタヴァル	2P	ハーフタイム	3P	インタヴァル	4P
10分	1分	10分	3分	10分	1分	10分

- ・決勝戦及び3位決定戦は正式計時とします。  
第4ピリオドが終わったとき両チームの得点と同じだった場合は、2分のインターバル、1回5分の延長時間を必要な回数だけ行います。

【決勝戦及び3位決定戦】

1 P	インターバル	2 P	ハーフタイム	3 P	インターバル	4 P
10分	2分	10分	5分	10分	2分	10分

【女子の部】

1、2日目

- ・5チームでリーグ戦を行います。
- ・競技時間：8分流しのピリオドを4回行います。  
ただし、第4ピリオドの残り1分、タイマーを止めます。
- ・タイムアウト：前半に1回、後半に2回（計3回）とることができます。
- ・ファウル：個人ファウルは5回目で退場とします。  
チームファウルは5回目からフリースローが与えられます。

【リーグ戦】

1 P	インターバル	2 P	ハーフタイム	3 P	インターバル	4 P
8分	1分	8分	3分	8分	1分	8分

【共通】

- ・リーグ戦、チームの予選順位は、勝ち点（ポイント）によって決定します。  
（勝ち3点、引き分け1点、負け0点）
- ・勝ち点と同じの場合は、全ての試合の得失点差で順位を決定いたします。得失点差が同じ場合は、総得点数が多い方を上位といたします。
- ・タイムアウト、交代、フリースローのみタイマーを止めます。
- ・ハーフタイムの練習はなしです。
- ・審判から時間（ゲーム・クロック）を止めるように指示された場合は止めます。